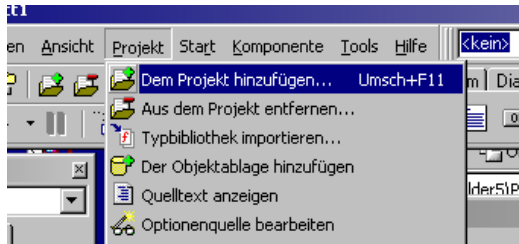
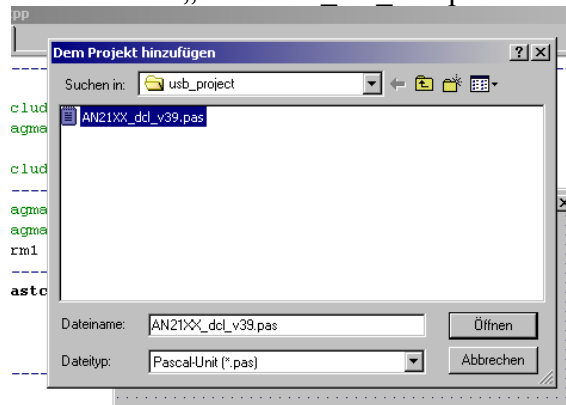


Einbinden der USB-DLL 1.1 von braintechtechnology.de / Karsten Böhme für Cypress-Controller in Borland C++ Builder (hier mit Version 5.0)

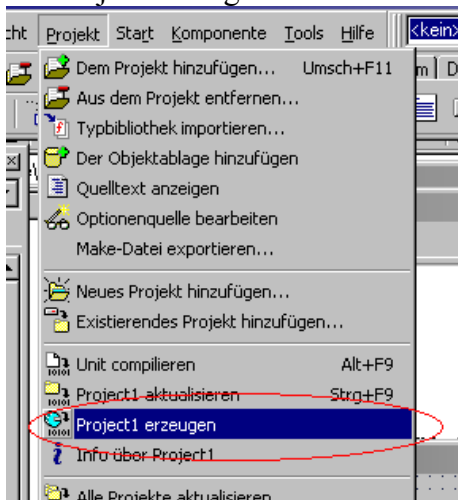
1. Projektverzeichnis erstellen.
2. Die Dateien „AN21xx_v39.dll“ und „AN21XX_dcl_v39.pas“ dorthinein kopieren.
3. Aus dem Cbuilder\bin-Verzeichnis die Datei implib.exe in das Projektverzeichnis kopieren.
4. Das Borland-Projekt im erstellten Verzeichnis speichern.
5. „Dem Projekt hinzufügen“ auswählen.



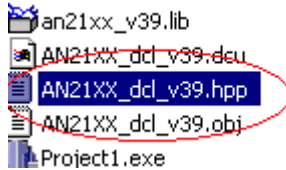
6. Die Datei „AN21XX_dcl_v39.pas“ öffnen.



7. Projekt erzeugen.



8. Borland Builder erzeugt einen C-Header im Projekt-Verzeichnis.



Der sieht dann so aus:

```
Unit1.h | Unit1.cpp | AN21XX_dcl_v39.hpp | Project1.cpp |
// Borland C++ Builder
// Copyright (c) 1995, 1999 by Borland International
// All rights reserved

// (DO NOT EDIT: machine generated header) 'AN21XX_dcl_v39.pas' rev: 5.00

#ifndef AN21XX_dcl_v39HPP
#define AN21XX_dcl_v39HPP

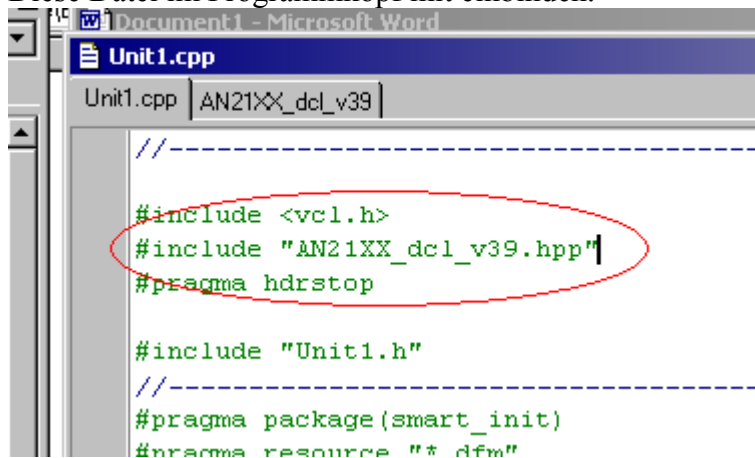
#pragma delphiheader begin
#pragma option push -w-
#pragma option push -Vx
#include <Windows.hpp> // Pascal unit
#include <SysInit.hpp> // Pascal unit
#include <System.hpp> // Pascal unit

//-- user supplied -----

namespace An21xx_dcl_v39
{
//-- type declarations -----
typedef void __stdcall (*TInterrupt) (Byte DevNum);

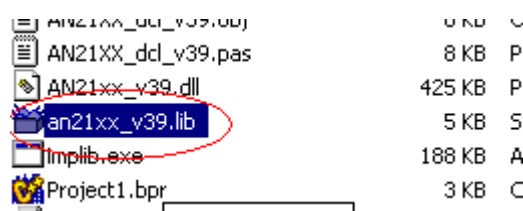
struct _USB_DEVICE_DESCRIPTOR
```

9. Diese Datei im Programmkopf mit einbinden.



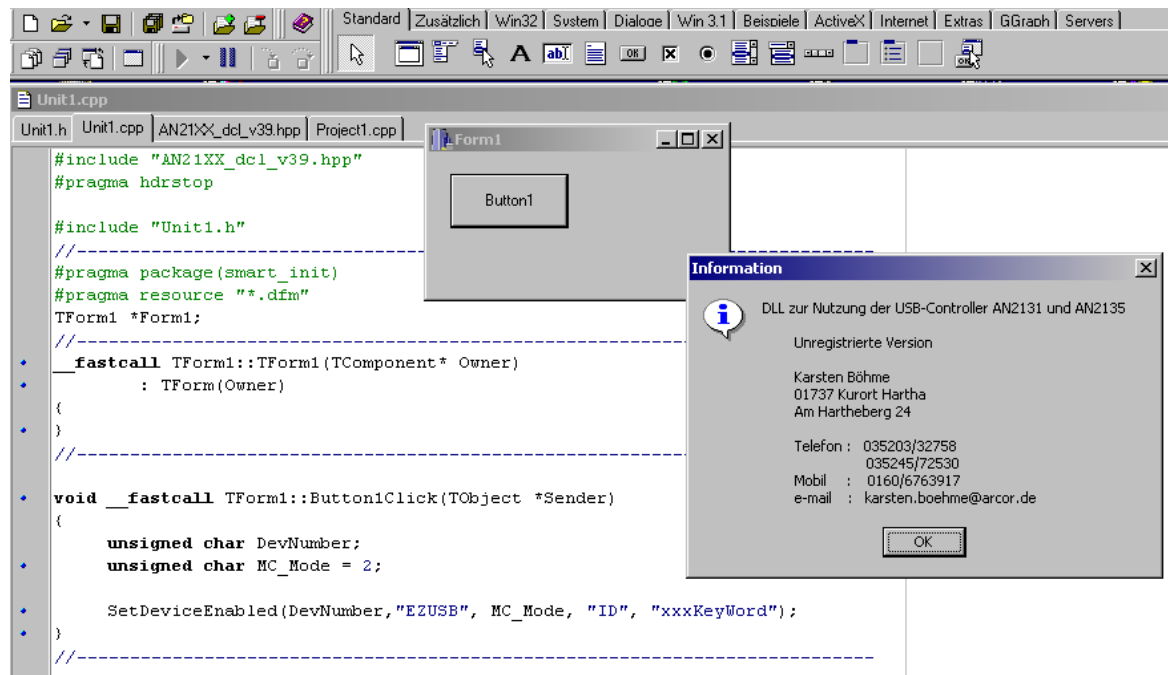
10. Eingabeaufforderung starten und in das Projektverzeichnis wechseln.

11. Kommando „implib an21xx_v39.lib an21xx_v39.dll“ ausführen. Die .lib Datei wird im Projektverzeichnis erstellt.



12. Diese Datei wieder über „Dem Projekt hinzufügen“ einbinden. (Wie bei Punkt 6 mit der .pas Datei)

13. Nun können alle Funktionen der DLL mit dem Builder benutzt werden! ☺



14. Die Datei „AN21XX_dcl_v39.pas“ kann nun wieder aus dem Projekt entfernt werden. Sie wurde nur benötigt um die .hpp-Datei zu erstellen. Wenn sie weiterhin zum Projekt gehört, wird sie auch jedesmal mit kompiliert werden, d.h. der Borland Builder wird jedesmal auf ein geändertes Dataidatum der .hpp-Datei hinweisen und die Datei überflüssigerweise immerwieder aktualisieren.

(Erstellt von Marcus Genz 8.3.2004)

Alle Angaben ohne Gewähr. Alle Markennamen sind Eigentum Ihrer jeweiligen Inhaber.